

Yapay Zekanın Ab Girişimcilerinde Proje Yönetimi Üzerindeki Etkisi

Sunumu
Hazırlayan:Yunus
Emre AŞAN



Tarih:
12.12.2025





Ulusal Otorite



Program Yürütücü

ERASMUS+ 2021-2027 Program Yapısı

ERASMUS+ 2021-2027 Program Yapısı



ÜLKE MERKEZLİ



MERKEZİ





Erasmus+

ERASMUS+ GENÇLİK PROGRAMI

AB'nin **en temel ve en yaygın** gençlik programıdır.

Alt Bileşenler

KA152-YOU – Gençlik
Değişimleri

KA153-YOU – Gençlik
Çalışanlarının Hareketliliği

KA154-YOU – Gençlik
Katılımı Faaliyetleri

DiscoverEU Katılım
Faaliyetleri

Odak

Gençlik Eğitimi

Katılım, demokrasi

Sosyal içerme

Dijital & yeşil
dönüşüm

Avrupa Dayanışma Programı (ESC)

Avrupa Dayanışma Programı

Gönüllülük	Dayanışma Projeleri	Yüksek Öncelikli Alanlarda Gönüllülük Takımları	Avrupa Gönüllü İnsanî Yardım Programı
• Ülke Merkezli • 18-30 yaş • Bireysel gönüllüler için 2 hafta - 12 ay • Faaliyetler yurt dışında veya ülke içinde gerçekleştirilebilir: ◦ Sınırötesi gönüllülük ◦ Ülke içi gönüllülük	• Ülke Merkezli • 18-30 yaş • 2 - 12 ay • Yurt dışında ortak bulmadan gerçekleştirilecek faaliyetler • Başvurucu ülkeden en az 5 gençten oluşan gençlik grupları • Faaliyetler başvurusunun ülkesinde gerçekleştirilmelidir.	• Merkezi • 18-30 yaş • 2 hafta - 12 ay • Sınırötesi gönüllülük • En az 2 ülkeden en az 5 gençten oluşan gruplar (Toplamda en az 40 birey) • Faaliyetler konsorsiyum üyelerinden birinin ülkesinde gerçekleştirilmelidir.*	• Merkezi • 18-35 yaş • Bireysel gönüllüler için 2 - 12 ay* • Gönüllü takımları (5 - 40 kişi) için 2 hafta - 2 ay • Faaliyetler konsorsiyum üyelerinden birinin ülkesinde gerçekleştirilmelidir.*

*Güncel bilgiler için ESC rehberini inceleyiniz.

Erasmus+ Hangi Ülkelerde Uygulanmaktadır?

Program Ülkeleri

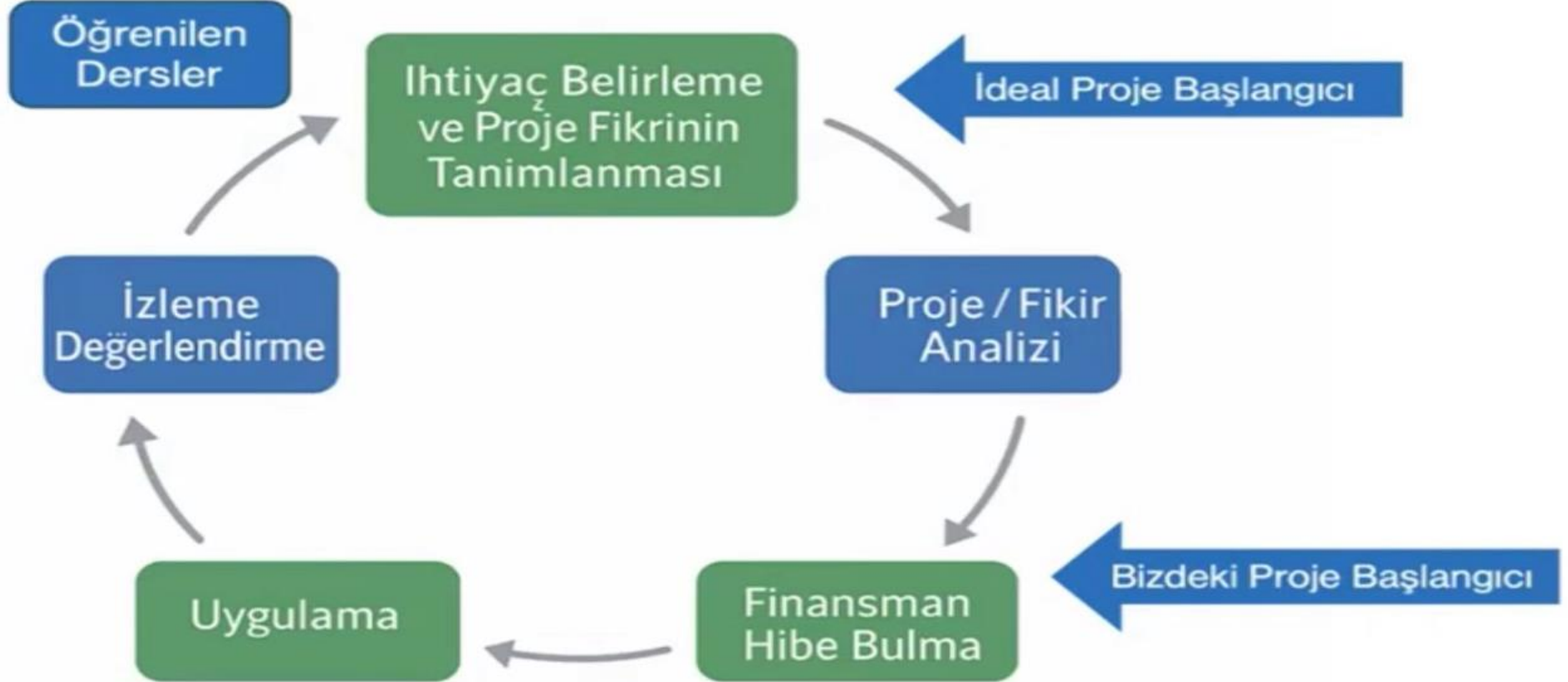
27 AB Üyesi Ülke
Türkiye } Aday
Makedonya } Ülkeler
Sırbistan }
İzlanda } EFTA
Lihtenştayn } Ülkeleri
Norveç }

Diğer Ülkeler

Dünya Ülkeleri



Proje Döngüsü Yönetimi





Know Yourself – Kendini Tanı **Mevcut Durum Analizi**

Kimsin , ne yapmak istiyorsun?
Hangi Değerleri savunuyorsun?
Hangi güçlü ve zayıf yönlerlere sahipsin?
Hangi konularda harekete geçmek istiyorsun?

Sorunu Tanı

Değiştirmek istediğin toplumsal sorun ne?
Bu sorun kimleri etkiliyor?
Bu sorunun nedenleri neler? Hangi yapısal faktörlerden kaynaklanıyor?
Bu sorunun görünmeyen etkileri ve sonuçları neler?

Bağlam ve Paydaş Analizi + Finansman Alanını Anlama

Hangi ortamda bu sorun ortaya çıkıyor?
Bu sorunla mücadelede kim seninle olabilir? Kim zorlaştırabilir?
Çalışmak istediğin bölgede sosyal , politik , ekonomik hangi dinamikler var?
Bu alanda kim hangi destekleri sağlıyor?
Finansal kaynaklar nerede , kimler hangi tür projeleri destekliyor?

Yapay Zeka Nedir?

- Yapay zekâ (AI), insan zekâsının bazı yönlerini taklit edebilen, bilgisayar sistemi ve algoritma oluşturma bilimi şeklinde tanımlanabilir. Yapay zekâ, öğrenme, problem çözme, karar verme gibi zihinsel işlevleri gerçekleştirebilir. Veri analizi, otomatik kontrol sistemleri, robotik, dil işleme gibi uygulama alanlarında görülür. Sağlık hizmetlerinden finansa, eğitimden otomotiv endüstrisine kadar pek çok alanda kullanılabilir.



Yapay Zeka

Andrew Yang'ın Perspektifi



**“Yapay zeka insanların yerini almayacak.
Yapay zekayı kullanan insanlar,
kullanmayanların yerini alacak.”**
– *Andrew Yang*



4. Yapay Zekâ Nedir? (Proje Yönetimi Bağlamında)

Büyük Veri Analizi

Projelerde geçmiş ve anlık verilerin analiz edilerek **zaman, bütçe, performans ve risk eğilimlerinin** ortaya çıkarılmasını; kararların sezgisel değil **veriye dayalı** alınmasını sağlar.

Doğal Dil İşleme (Rapor, Başvuru, İzleme)

Başvuru formları, ilerleme raporları ve izleme dokümanlarını analiz ederek **uygunluk kontrolü, metin tutarlılığı ve otomatik raporlama** sağlayan yapay zekâ teknolojisidir.

Makine Öğrenmesi

Önceki projelerden öğrenerek **bütçe sapması, gecikme riski ve performans düşüşü** gibi durumları önceden tahmin eden ve proje planlarını sürekli optimize eden yapay zekâ yöntemidir.

Otomatik Karar Destek Sistemleri

Proje yöneticilerine farklı senaryolar sunarak **en uygun zamanlama, kaynak dağılımı ve müdahale seçeneklerini** öneren, karar alma sürecini hızlandıran sistemlerdir.

Tahmin ve Senaryo Üretimi

Proje sürecinde olası değişkenleri dikkate alarak **farklı bütçe, zaman ve risk senaryoları** oluşturan; yöneticilerin proaktif önlem almasını sağlayan analiz yaklaşımıdır.

BAŞARILI PROJE ÖRNEKLERİ



Gençler İçin Dijital Eğitim: AI 4.0

- **Gençler İçin Dijital Eğitim: AI 4.0** projesi, gençlerin yapay zekâ (AI) alanındaki bilgi ve farkındalıklarını artırmayı, AI'nin etik ve sorumlu kullanımını öğretmeyi ve dijital becerilerini geliştirmeyi amaçlayan uluslararası bir Erasmus+ KA152-YOU gençlik hareketliliği projesidir. Türkiye, İspanya, İtalya ve Litvanya'dan gençlerin katılımıyla yürütülen proje; yapay zekâ türleri, günlük ve profesyonel kullanım alanları, etik sorunlar, dijital adalet, mahremiyet ve çevresel etkiler gibi konulara odaklanmaktadır. Atölyeler, grup çalışmaları, simülasyonlar ve farkındalık kampanyaları yoluyla gençlerin hem kişisel hem de mesleki yetkinlikleri güçlendirilmekte, AI temelli yeni iş alanlarına hazırlanmaları desteklenmektedir. Proje sonunda elde edilen çıktılar yerel ve uluslararası düzeyde yaygınlaştırılarak gençler arasında sorumlu yapay zekâ kullanımına yönelik kalıcı bir etki oluşturulması hedeflenmektedir.



Gönüllülüğün Dijital Hali

Erasmus+ Gençlik Çalışanlarının Hareketliliği

*Programı kapsamı altında Gönüllülüğün Dijital Hali
adlı projemiz Türkiye Ulusal Ajansı
tarafından onay almıştır.*



Detaylı Bilgi için: <https://paydas.org.tr>

Gönüllülüğün Dijital Hali

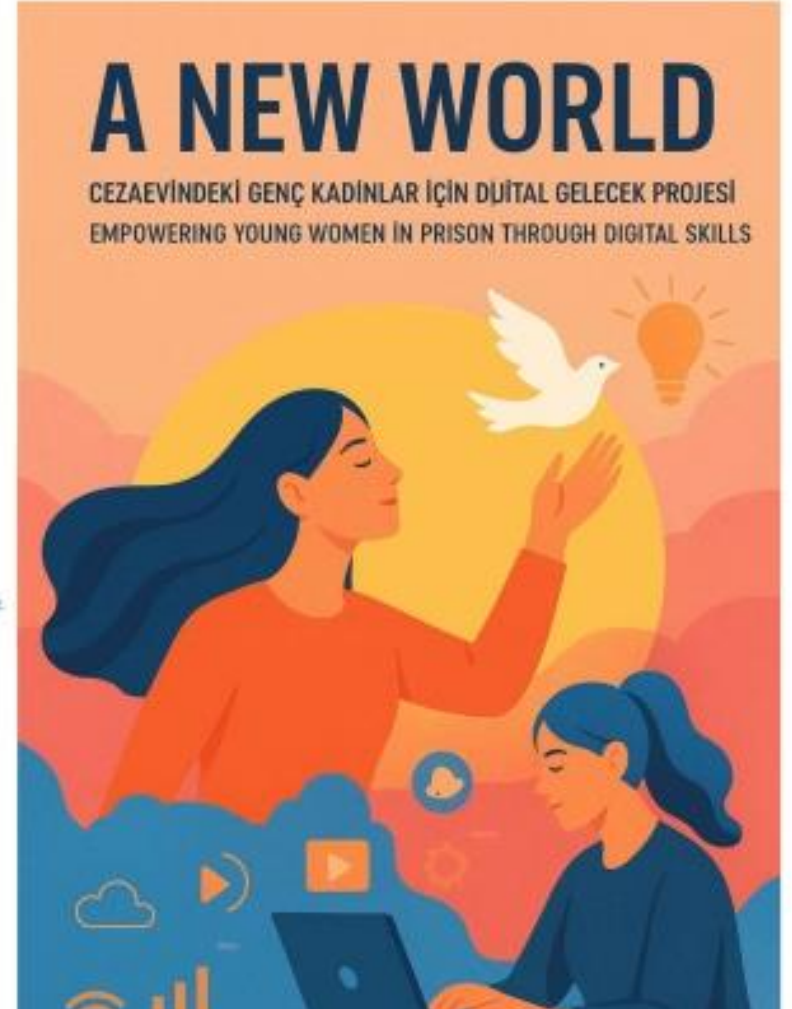
- **Gönüllülüğün Dijital Hali** projesi, gençlik çalışanlarının gönüllülük faaliyetlerinde dijital becerilerini geliştirmeyi amaçlayan bir **Erasmus+ KA153-YOU** hareketlilik projesidir. Proje kapsamında; dijital gönüllülük, yapay zekâ, web geliştirme, dijital içerik üretimi, veri kullanımı ve dijital güvenlik gibi alanlarda eğitim ve atölye çalışmaları düzenlenmektedir. Uluslararası ortaklarla yürütülen proje, gençlik çalışanlarının dijital araçları etkin kullanmalarını, çevrimiçi iletişim ve iş birliği becerilerini güçlendirmelerini ve dijital vatandaşlık bilinci kazanmalarını hedeflemektedir. Proje aynı zamanda sürdürülebilirlik ve çevre farkındalığını dijital çalışmalarla birleştirerek, gençlik çalışmalarında yenilikçi ve kalıcı etkiler yaratmayı amaçlamaktadır.

Yeni bir Dünya

- **Yeni Bir Dünya** projesi, ceza infaz kurumlarında görev yapan gençlik çalışanlarının **yapay zekâ, dijital içerik üretimi ve e-ticaret** alanlarındaki becerilerini geliştirmeyi amaçlayan bir **Erasmus+ KA153-YOU** hareketlilik projesidir. Proje, bu dijital becerilerin genç kadın hükümlülerin mesleki gelişiminde kullanılmasını sağlayarak, **ekonomik güçlenme, topluma yeniden entegrasyon ve suça geri dönüşün azaltılması** hedeflerine katkı sunmayı amaçlamaktadır.

AJANSI

asmus+
ları zenginleştirir, ufukları açar.



<https://bolutcik.adalet.gov.tr/amp/yeni-bir-dunya-projesinin-tanitilmasi-ve-erasmus-days-etkinlikleri>

Teşekkürler

TÜRKİYE CUMHURİYETİ
DIŞİŞLERİ BAKANLIĞI
AVRUPA BİRLİĞİ BAŞKANLIĞI



REPUBLIC OF TÜRKİYE
MINISTRY OF FOREIGN AFFAIRS
DIRECTORATE FOR EU AFFAIRS



Erasmus+

